

ПРИМЕРНАЯ ПРОГРАММА
регионального слета юных туристов для детей
с ОВЗ и детей-инвалидов, посвященный 80-летию
Победы в Великой Отечественной войне

16 Сентября

До 12.00	Заезд команд, устройство лагеря, работа команд на учебных полигонах
12.00 - 13.00	Работа мандатной комиссии
13.00	Открытие Слета
13.30	Совещание Судейской коллегии с представителями команд (консультации по дистанциям)
14.00	Дистанция «Контрольно-туристский маршрут»
17.30	Конкурс туристской самодеятельности
20.00	Вечерние песни у костра/дискотека
22.00	Отбой

17 Сентября

10.00 – 13.00	Квест «Поиск клада»
10.00 – 13.00	Подведение итогов. Награждение участников. Закрытие Слета
14.00	Сдача территории, отъезд команд согласно графику

УСЛОВИЯ

проведения регионального слета юных туристов для детей с ОВЗ и детей-инвалидов, посвященный 80-летию Победы в Великой Отечественной войне

Контрольно-туристский маршрут

Класс дистанции: 2

Количество технических этапов: 9

Длина дистанции: до 1 км

Состав команды 4 человека (не менее 1 девушки).

Старт команд по индивидуальному маршрутному листу.

Аварийный выход: на запад – до дороги, двигаемся в южном направлении до поворота в базовый лагерь. На юг – до реки, вверх по течению до базового лагеря.

Масштаб карты 1:7500, сечение рельефа 5 м.

Соревнования проводятся в квеста с преодолением технических этапов и с выполнением заданий на маршруте. Команды двигаются по маршруту в сопровождении представителя команды (представитель не участвует в прохождении технических этапов дистанции), применяя свое (личное и командное) снаряжение при прохождении этапов от старта к финишу. Все снаряжение участники транспортируют от старта до финиша. Команда на старте получает индивидуальный маршрутный лист и двигается в соответствии со своим маршрутом. При занятости любого этапа, команда имеет право посетить любой свободный этап по согласованию с судьями на дистанции.

При выполнении заданий маршрута команды работают в головных уборах. Одежда участников обязательно должна закрывать колени и локти.

Команды начинают работу на этапе по прибытии всех участников. Разделение команды – запрещено.

Каждый этап контрольно-туристского маршрута оценивается в баллах. Результаты складываются из суммы заработанных баллов, за вычетом штрафных на каждом этапе.

Перечень этапов

1. Установка и снятие палатки.

Оборудование этапа: палатка, 2 стойки, 10 шпилек.

Задача: на старте команда снимает и укладывает палатку, стойки, шпильки на обозначенной площадке;

на финише команда ставит палатку на 2 стойки и 10 шпилек. Вход не застегнут.

Стоимость этапа: 30 баллов

Система штрафа:

перекос крыши, морщины на крыльях - остановка участника до устранения недочетов.

2. Разведение костра и приготовление пищи

Спички (должны быть упакованы герметично), топор, нож, дрова, вода команда приносит с собой. Котел судейский. Допускается заготовка дров до старта на дистанцию. Запрещается использовать дрова, пропитанные легковоспламеняющимися жидкостями, бумагу, пластик.

Команде необходимо на установленном месте разжечь костер, вскипятить 0,5 литра воды. Воду команда несет с собой. Котел предоставляет судья.

Стоимость этапа: 40 баллов

3. Переправа по бревну с перилами

Участники проходят этап по бревну ногами держась за судейские перила.

На исходной и целевой сторонах обозначены безопасная и опасная зоны, начало и конец этапа.

Стоимость этапа: 30 баллов

Система штрафа:

заступ за разметку этапа/безопасную зону – 5 баллов (за эпизод);
нахождение на перилах более одного участника – 5 баллов;
срыв участника – 10 баллов.

4. Переправа по параллельно натянутым перилам (веревкам)

Участники движутся по судейским перилам. На исходной и целевой сторонах обозначены безопасная и опасная зоны, начало и конец этапа.

Стоимость этапа: 30 баллов

Система штрафа:

заступ за разметку этапа/безопасную зону – 5 баллов (за эпизод);
нахождение на перилах более одного участника – 5 баллов;
срыв участника – 10 баллов.

5. Прохождение «паутины»

Участники движутся по коридору, маркированного сигнальной лентой. На исходной и целевой сторонах обозначены безопасная и опасная зоны, начало и конец этапа.

Стоимость этапа: 30 баллов

Система штрафа:

заступ за разметку этапа/безопасную зону – 5 баллов (за эпизод);
нахождение в коридоре более одного участника – 5 баллов;
обрыв сигнальной ленты – 10 баллов.

6. Прохождение условного «болота» по кочкам

Кочки представляют собой обрезки бревен. Прохождение этапа произвольное, первая и последняя «кочка» обозначают границу этапа.

Стоимость этапа: 30 баллов

Система штрафа:

одно касание ногой – 2 балла;
падение, срыв двумя ногами – 5 баллов.

7. Метание спасательного конца

На расстоянии 10 метров обозначается коридор. Задача участников добросить веревку, на конце которой закреплен туристский карабин. У каждого участника 3 попытки.

Стоимость этапа: 40 баллов

Система штрафа:

не попадание в коридор – 5 баллов.

8. Этап «Тоннель»

Участники по очереди преодолевают тоннель, не касаясь верхних перекладин. На исходной и целевой сторонах обозначены безопасная и опасная зоны, начало и конец этапа. Длина этапа не менее 10 м.

Стоимость этапа: 40 баллов

Система штрафа:

заступ за разметку этапа/безопасную зону – 5 баллов (за эпизод);
нахождение в коридоре более одного участника – 5 баллов;
падение верхней судейской перекладки – 3 балла (за эпизод).

9. Сборка рюкзака

Команда получает судейский рюкзак в начале этапа. Задача каждого участника, после команды судьи, по очереди преодолеть коридор и упаковать в рюкзак один предмет (необходимую в походе вещь) из всех предложенных, после чего передать рюкзак следующему участнику, как эстафетную палочку.

Стоимость этапа: 30 баллов

Система штрафа:

каждый неправильный предмет – 5 баллов.

Квест «Поиск клада»

На старте дистанции команда получает первые указания по поиску «клада», выполняя инструкции команды обнаруживают определенные этапы, где, выполняя специальные задания, получают дальнейшие подсказки и инструкции по поиску.

Конкурс туристской самодеятельности

Конкурс проводится в формате фестиваля, где команды демонстрируют свои таланты, сплочённость и любовь к туризму.

Условия конкурса

Каждая команда представляет два номера:

Визитная карточка – креативное представление команды.

Туристская песня – душевное исполнение под гитару в лучших традициях походных вечеров.

Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество баллов по сумме оценок за оба выступления.

1. Визитная карточка команды

Это возможность заявить о себе ярко, весело и оригинально!

Формат выступления:

Сценка, танец, стихи, песня, мюзикл или любой другой творческий жанр.

Участвовать могут как отдельные представители, так и вся команда.

Время выступления: до 3 минут.

Критерии оценки (максимум 20 баллов):

Раскрытие темы (полнота информации о команде, её ценностях и туристском духе) – до 5 баллов.

Оформление (костюмы, реквизит, атрибуты, соответствующие туристской тематике) – до 3 баллов.

Сопровождение (качество звука, использование технических средств, видеороликов или презентаций) – до 2 баллов.

Качество исполнения (слаженность, логичность, артистизм, харизма выступающих) – до 5 баллов.

Оригинальность (нестандартный подход, свежие идеи, юмор) – до 2 баллов.

Популяризация педагогической профессии – до 3 баллов.

Совет: Используйте шутки, интересные факты о команде, элементы туристского быта (палатки, котелки, компас) – это сделает ваше выступление запоминающимся!

2. Туристская песня

Формат:

Команда исполняет одну туристскую песню под гитарный аккомпанемент (допускается использование других акустических инструментов).

Приветствуется хоровое пение, вовлечение зрителей.

Можно представить авторскую песню или известный туристский шлягер.

Время выступления: не более 5 минут.

Критерии оценки (максимум 10 баллов):

Туристская направленность (соответствие репертуара тематике путешествий, походов, романтики дорог) – до 2 баллов.

Раскрытие темы (глубина передачи настроения, смысловая нагрузка) – до 2 баллов.

Оформление (костюмы, элементы сценического действия, музыкальное сопровождение) – до 2 баллов.

Качество исполнения (чистота интонирования, эмоциональность, гармоничность) – до 2 баллов.

Авторство (исполнение собственной песни – дополнительный бонус!) – до 2 баллов.

Совет: Добавьте элементы театрализации – например, разыграйте мини-сценку.

Дополнительные рекомендации для участников:

Репетируйте заранее, чтобы выступление было слаженным.

Продумайте детали – музыкальное сопровождение, костюмы, реквизит.

Вовлекайте зал – зрители тоже любят подпевать!

Будьте оригинальны – жюри ценит нестандартные идеи

ВНИМАНИЕ РУКОВОДИТЕЛЕЙ КОМАНД!

Категорически запрещается рубка зеленого насаждения.

За несанкционированную рубку, в соответствии с законом, несет ответственность руководитель команды.